УДК 621.397:621.396.96

## ВЫДЕЛЕНИЕ ПРЯМОЛИНЕЙНЫХ КРОМОК НА ЗАШУМЛЕННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЯХ

## В. Ю. Волков,

доктор техн. наук, профессор Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича

### Л. С. Турнецкий,

канд. техн. наук, старший научный сотрудник, доцент ОАО «Научно-производственное предприятие «Радар ммс»

#### А. В. Онешко.

аспирант

Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М. А. Бонч-Бруевича

Предложен новый метод обнаружения и выделения признаков для описания объектов на изображении с использованием кромок. Он полезен для сравнения различных изображений, описания и распознавания категорий объектов, автоматического выделения строений и нахождения общих областей при сравнении изображений. Метод включает ориентированную фильтрацию и поиск прямолинейных сегментов для каждого направления и масштаба кромки с учетом знака градиента. Прямолинейные сегменты упорядочиваются в соответствии с их ориентацией и средним значением градиента в рассматриваемой области. Они используются для построения иерархической системы дескрипторов объектов. Проведен сравнительный анализ эффективности для зашумленной модели и для реальных аэро- и спутниковых изображений.

**Ключевые слова** — фильтрация, сегментация, выделение объектов.

#### Введение

Выделение кромок и контуров представляет весьма важную задачу цифровой обработки изображений. Известны два основных подхода при выделении контуров: пространственно-частотная фильтрация и дифференцирование в локальных окнах [1, 2]. Метод локальных производных использует первые или вторые производные в локальном окне. Это позволяет выделить линии контуров вместо перепадов яркости.

В большинстве случаев используется модуль градиента или второй производной. Последующая пороговая обработка позволяет получить бинарное изображение [3, 4], и прямые линии могут быть выделены, например, с помощью преобразования Хафа. Известные общие алгоритмы выделения контуров произвольной формы не учитывают ориентацию линий и не позволяют произвести их упорядочение по этому признаку, а также оценить координаты начала и конца каждой линии.

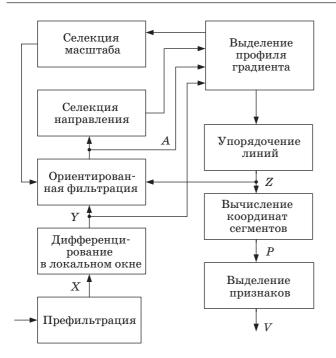
Многие реальные оптикоэлектронные и радиолокационные изображения содержат прямолинейные кромки перепадов яркости. В основном это характерно для изображений искусственных антропогенных объектов (здания, дороги), но прямолинейные кромки встречаются и на естественных сценах, например линия горизонта на морской сцене.

#### Постановка задачи и метод решения

В статье рассматривается проблема редукции изображений, содержащих прямолинейные кромки, к упорядоченной совокупности прямых линий с измеренными координатами начальных и конечных точек. Новыми элементами предложенного алгоритма обнаружения и выделения признаков для описания объектов на изображении на основе прямолинейных кромок являются: использование положительной и отрицательной частей градиента вместо модуля, что позволяет различать положительные и отри-

цательные перепады яркостей; фильтрация линий пространственно ориентированным фильтром для выделения наиболее значимых направлений; упорядочение оцененных направлений (выбранных) линий в соответствии с сигналами этих фильтров, согласованных с каждым из заложенных пространственных направлений. Для оценивания начальных и конечных точек прямолинейных кромок на координатной сетке используется формирование профилей градиента в выбранном направлении с последующей оценкой положения фронтов полученных импульсов начальных и конечных точек. Алгоритм позволяет определять оптимальные размеры маски для фильтра, обеспечивая таким образом инвариантность к размеру изображения. Предлагаемая структура алгоритма обработки изображения показана на рис. 1.

Оригинальное изображение *X* после регистрации и предварительного сглаживания подвергается дифференцированию в скользящем локальном окне. Оператор дифференцирования представляет маску фильтра, который вычисляет первую производную (градиент) и учитывает направление выделяемых линий. На этой стадии обработки организуются каналы анализа знака перепада яркости, согласованные с рядом заданных направлений. Число каналов анализа определяет необходимую точность формирования оценок компонент вектора градиента. В данном исследовании, для обозримости, формируются четыре



 Puc. 1. Структура алгоритма цифровой обработки изображения при выделении прямолинейных кромок

канала анализа: горизонтальный, вертикальный и два диагональных. В каждом канале следует выделять положительную и отрицательную части градиента, определяемого степенью перепада яркости, что позволяет разделять кромки в зависимости от знака перепада яркости (положительный перепад соответствует возрастанию яркости).

Результат дифференцирования *Y* дает линии в местах кромок перепада яркости. Эти линии различаются по интенсивности, которая связана с величиной градиента. Для упорядочения выделения линий и определения наиболее важных направлений производится фильтрация с помощью пространственно ориентированных фильтров, настроенных в скользящем локальном окне на разные заданные пространственные направления анализа линий перепада яркости изображения.

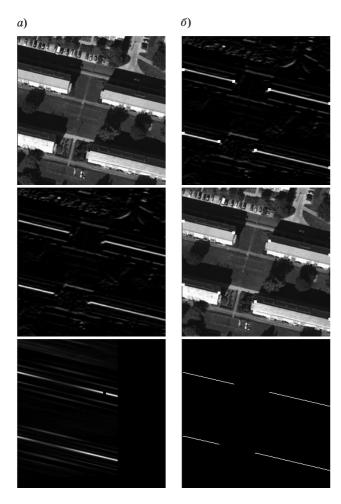
Поскольку в большинстве случаев представляют интерес наиболее интенсивные и длинные линии, то соответствующие направления определяются и обрабатываются в первую очередь. Линии для найденных наиболее значимых пространственно ориентированных направлений упорядочиваются по максимальным или по средним величинам интенсивности и длине (протяженности) выходного сигнала соответствующего пространственно ориентированного фильтра.

На рис. 2, a приведены оригинальное изображение, положительная часть оператора градиента для горизонтального направления и результат фильтрации градиентного изображения пространственно ориентированным фильтром, согласованным с наиболее существенным направлением. Для формирования градиента использовано скользящее локальное окно размером  $5 \times 5$ .

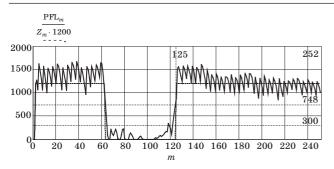
После определения наиболее значимых направлений для линий в каждом из них осуществляется выделение соответствующего профиля градиента Z. Этот профиль формируется как одномерный сигнал вдоль прямой линии в данном направлении (рис. 3).

Задача оценивания начальной и конечной точек линии сводится, таким образом, к задаче оценивания моментов появления и окончания импульса, имеющего неизвестную длительность. В этих целях используется пороговая обработка, которая может включать адаптацию к неизвестным параметрам импульса [3, 4].

Результаты оценивания координат начальной и конечной точек линии прямолинейных кромок представлены на рис. 2, б: начальные и конечные точки помечены белыми метками на градиентном и оригинальном изображениях. Нижнее изображение справа представляет набор линий в местах положительных кромок для выбранного наиболее значимого направления линий.



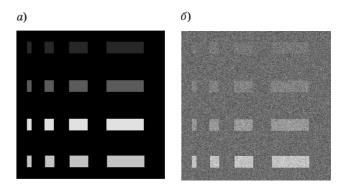
Puc. 2. Преобразования оригинального изображения (а) и редукция его к совокупности прямых линий (б)



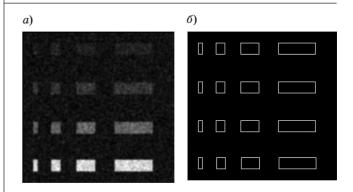
Puc. 3. Профиль градиента в выбранном направлении

## Выделение прямолинейных кромок на модели изображения

Рассмотрим эффективность выделения прямолинейных кромок на модели изображения, содержащей объекты прямоугольной формы в смеси с аддитивным гауссовым шумом. Модель сигнального изображения (рис. 4, a) включает четы-



 Puc. 4. Модель сигнального (а) и зашумленного (б) изображения



Puc. 5. Результат предварительной фильтрации

 (a) и идеальный результат выделения кро мок (б)

ре ряда объектов прямоугольной формы. Амплитуды прямоугольников одинаковы в каждом ряду, но увеличиваются от верхнего ряда к нижнему. После добавления аддитивного гауссова шума получается зашумленная модель (рис. 4,  $\delta$ ), в которой обеспечиваются следующие отношения сигнал/шум в разных рядах: d=0.58; 1.16; 2.33; 4.65. В целях сглаживания зашумленное изображение предварительно фильтруется гауссовым фильтром с параметром  $\sigma=1.5$ . Результат предварительной фильтрации и идеальное выделение кромок представлены на рис.  $5, a, \delta$ .

Стандартный метод выделения прямолинейных кромок включает использование детектора кромок с последующим преобразованием Хафа (рис. 6, a) для получения набора прямолинейных сегментов. Наиболее популярным детектором кромок является детектор Канни (рис. 6,  $\delta$ ).

Как известно, детектор Канни дает дрожащую линию контура, что является следствием нелинейной операции немаксимального подавления. Кроме того, детектор Канни сглаживает и подавляет острые углы, поэтому возникают проблемы с выделением точек пересечения прямых. Обычно такие точки находятся уже другими алгоритмами (например, Харриса). Преобразование Хафа

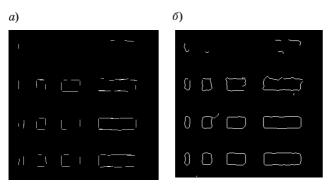
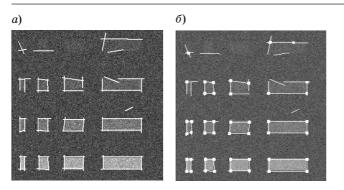


 Рис. 6. Выделенные прямолинейные сегменты после преобразования Хафа (а) и результат детектирования контуров алгоритмом Канни (б)



 Puc. 7. Результат выделения прямолинейных сегментов (а) и точек пересечения (б) с помощью предложенного алгоритма

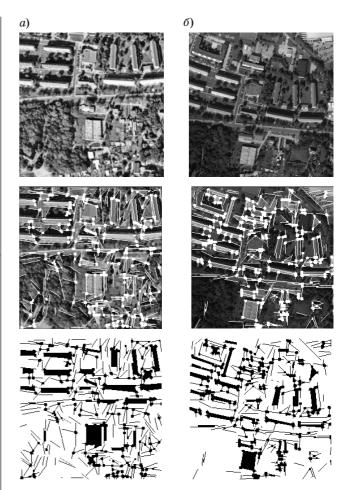
в этом случае дает фрагментированную линию, что требует дополнительной обработки для связывания фрагментов и получения прямолинейного сегмента. Этот дефект проявляется при всех значениях отношения сигнал/шум. Выделение прямолинейных сегментов таким способом нельзя считать удовлетворительным.

Предлагаемый метод ориентированной фильтрации позволяет выделить прямолинейные сегменты (рис. 7, a) и определить точки их пересечения (рис. 7,  $\delta$ ).

# Выделение прямолинейных кромок на реальных изображениях

Результаты выделения прямолинейных кромок, углов и пересечений, полученные с помощью предложенного алгоритма, представлены на рис. 8, a,  $\delta$ . Анализируется один и тот же участок местности. Снимки, полученные из двух источников, различаются по разрешению и сделаны в разное время.

Представляет практический интерес задача выделения на изображениях одних и тех же объектов в целях согласования и совмещения изо-



 Puc. 8. Выделение прямолинейных сегментов, углов и пересечений на спутниковом (а) и самолетном (б) изображении

бражений. Прямые методы корреляции по интенсивности требуют выравнивания масштабов сравниваемых изображений. Они оказываются неработоспособными.

После выделения геометрических примитивов (прямолинейных сегментов, углов и пересечений) задача сводится к поиску на изображениях подобных морфологических структур. Такими структурами могут быть замкнутые контуры из сегментов, содержащие антипараллельные пары сегментов, заданное число точек пересечения и т. п. Для идентификации подобных областей на изображениях можно использовать геометрические соотношения между найденными структурами. На рис. 8 подобные структуры выделены черной заливкой.

#### Заключение

Рассмотренная задача представляет редукцию оригинального изображения к совокупности параметров для геометрических форм, содержа-

щихся в нем. Прямая линия есть простейшая геометрическая форма, и ее параметрами являются координаты начала и конца линии. Многие изображения содержат прямолинейные кромки, которые являются важными признаками при распознавании и идентификации объектов на изображениях. В данном случае оригинальное изображение редуцируется к списку отрезков прямых линий, упорядоченных в соответствии с их наиболее значимыми направлениями.

Решение задачи выделения прямолинейных кромок и оценивания их начальных и конечных точек включает дифференцирование в скользящем локальном окне, позволяющее получить прямые линии вместо кромок. Новым элементом предложенного алгоритма является формирование положительной и отрицательной частей градиента вместо модуля для различения возрастающих и убывающих перепадов яркости. Кроме того, использование направленных свойств оператора градиента помогает селектировать и упорядочить линии в соответствии со знаком перепада яркости на кромке, а также в соответствии с наиболее значимыми направлениями прямых линий на изображении градиента. Для этого использована фильтрация изображения градиента пространственно ориентированными фильтрами, настроенными на различные направления линий. Оценивание начальных и конечных точек кромок прямых линий производится после формирования профиля градиента в выбранном направлении.

Предложен новый метод получения набора параметров для упорядоченных линий как результат редукции оригинального изображения, который может использоваться для кодирования и хранения изображений, а также как набор пер-

вичных признаков для сравнения изображений, полученных от разных источников для одной и той же сцены.

Предлагаемый метод позволяет также уверенно выделять пересечения и углы кромок прямых линий. Это открывает путь для поиска на изображениях более сложных морфологических структур, таких как замкнутые контуры, содержащие антипараллельные пары сегментов, и других более сложных объектов. Выделение подобных структур на сопоставляемых изображениях позволяет решать задачу их сравнения и согласования при существенных различиях в масштабах, а также имеющих разное разрешение и полученных в разное время.

## Литература

- 1. Гонсалес Р., Вудс Р. Цифровая обработка изображений. М.: Техносфера, 2005. 1072 с.
- 2. Image Processing / H. Maitre Ed. London, UK: ISTE Wiley, 2008. 568 p.
- 3. Анцев Г. В., Волков В. Ю., Макаренко А. А., Турнецкий Л. С. Выделение прямолинейных кромок на зашумленных изображениях методом ориентированной фильтрации // Цифровая обработка сигналов и ее применение: Тр. 13-й Междунар. конф. / ИПУ РАН. Вып. XIII. Т. 2. М., 2011. С. 93–96.
- Volkov V., Germer R. Straight Edge Segments Localization on Noisy Images // Proc. of the 2010 Intern.
  Conf. on Image Processing, Computer Vision and Pattern Recognition IPCV'10. Las Vegas, Nevada, USA:
  CSREA Press, 2010. Vol. II. P. 512–518.